## 简介

为其他对象提供代理以控制对这个对象的访问。

代理模式使用了一个思想，就是不要随便更改别人已经写好的代码和方法，可以通过代理模式扩展该方法。

## 角色

1. 真实角色：实现某个功能。
2. 代理角色：使用aop功能对方法进行前置和后置处理。
3. 抽象接口：静态代理和jdk自带动态代理时用到

## 优缺点

1. 职责清晰
2. 中介作用和保护作用
3. 高扩展性

## 使用场景

## 分类

1. 静态代理：通过实现一个代理类（和真实类实现同一个接口），然后重写逻辑方法。自己实现
2. Jdk自带动态代理：需要真实类实现接口。Jdk代理
3. Cglib代理：子类代理，设置父类

## 参考

1. <http://www.cnblogs.com/cenyu/p/6289209.html>